**Les algorithmes et la programmation structurée**

* **Question 1**

**Qu'est-ce qu'un algorithme ?**

* + Un ensemble de calculs complexes destiné à anéantir l'humanité.
  + Un ensemble d'instructions utilisées par un ordinateur pour résoudre un problème.
* **Question 2**

**Un programme :**

* + prend des informations en entrée, les manipule et renvoie des informations en sortie.
  + prend des informations en sortie, les copie et renvoie des informations en entrée.
* **Question 3**

**En informatique, qu'est-ce qu'une instruction ?**

* + Une sorte de tunnel entre deux programmes et qui leur permet de s'échanger des informations.
  + Une tâche effectuée par un ordinateur (opération basique, itération, condition...).
* **Question 4**

**Une fonction est un ensemble d'instructions représentées par un nom.**

* + Vrai
  + Faux
* **Question 5**

**Une variable est :**

* + la représentation d'une idée, d'un objet, par un nom, un symbole, qui nous permet d'y faire référence plus tard.
  + une valeur qui sera obligatoirement amenée à changer un jour. Elle ne peut pas demeurer la même très longtemps.
* **Question 6**

**Il existe plusieurs types de boucles, notamment :**

* + les boucles toujours  et  jamais
  + les boucles jusqu'à  et  tant que
* **Question 7**

**Une boucle permet de répéter une action un certain nombre de fois. Elle ne peut jamais être infinie.**

* + Vrai
  + Faux
* **Question 8**

**Une structure conditionnelle commence toujours par  si (condition).**

* + Vrai
  + Faux
* **Question 9**

**Une structure conditionnelle ne permet de tester qu'une seule condition.**

* + Vrai
  + Faux
* **Question 10**

**Trouvez la ou les structures conditionnelles :**

*Attention, plusieurs réponses sont possibles.*

* + if full:
  + add\_a\_vote()
  + else:
  + ring\_a\_bell()
  + for vote in votes:
  + add\_a\_vote(vote)
  + switch(n) {
  + case 0:
  + printf("You typed zero.\n");
  + break;
  + case 8:
  + printf("n is an even number\n");
  + break;
  + default:
  + printf("Only single-digit numbers are allowed\n");
  + break;
  + }